Objet - cas d’utilisation :

# Objet :

## Explications :

Les objets correspondent ici à un équipement que peut posséder le joueur, lui conférant des compétences spéciales et ou des caractéristiques.

## Utilisations possibles des objets :

Un objet peut être utilisé de différentes façons :

* Etre stocké dans l’inventaire
* Etre vendu
* Etre acheté

# Ingrédient de Craft

## Explications :

Les ingrédients de crafts sont des objets servant uniquement dans lors des crafts

## Utilisations possibles des ingrédients de craft:

* Etre utilisé pour un craft
* Etre amélioré

# Les objets utilisables

# Non craftables

## Explications :

Les objets utilisables non craftables sont des objets qu’un personnage peux utiliser mais qui n’entre d’en aucune recette de craft et n’est pas issu d’un craft

## Utilisations possibles des objets utilisables:

* Etre amélioré
* Etre équipé
* Etre utilisé (surement à détailler)

# Craftables

## Explications :

Les objets utilisables non craftables sont des objets qu’un personnage peut utiliser et qui rentre dans une recette de craft et n’est pas issu d’un craft

## Utilisations possibles des objets utilisables:

* Etre amélioré
* Etre équipé
* Etre utilisé (surement à détailler)
* Etre un objet de craft

# Craftés

## Explications :

Les objets utilisables non craftables sont des objets qu’un personnage peut utiliser mais qui n’entre d’en aucune recette de craft mais est issu d’un craft

## Utilisations possibles des objets utilisables:

* Etre amélioré
* Etre équipé
* Etre utilisé (surement à détailler)
* Etre crafté

# Les consommables :

## Explications :

Les boulons correspondent ici à un consommable indispensable à l’amélioration d’un objet.

## Rareté des boulons :

Il existe 3 raretés possibles pour un boulon, avec une puissance d’amélioration associée (notée **P**) :

* Commun **P**=1
* Rare **P**=2
* Légendaire **P**=6